



2008年6月3日

各位

キューエンタテインメント株式会社

---

## キューエンタテインメント、Harmonix と MTV Games との パートナーシップ契約を締結 メガヒット音楽ゲーム『Rock Band』を日本に向け開発

---

キューエンタテインメント株式会社(本社:東京都目黒区 代表取締役 CEO:内海州人 以下キューエンタテインメント)は、このたび北米と欧州で累計300万本を販売したメガヒットタイトル『Rock Band』を開発した大手開発スタジオである、Harmonix Music Systems Inc.と、Viacom 社傘下の MTV Networks の一部門である MTV Games とのパートナーシップ契約を締結したことを発表いたしました。

Harmonix とキューエンタテインメントは、北米と欧州で大ヒットし、今もなお好調なセールスを続けるロック体験ゲーム『Rock Band』を、「日本人アーティストの参加をはじめ、日本のユーザーに楽しんでいただけるよう様々なアレンジを加える形でローカライズいたします。

2003年に設立して以来、音楽のリズムに合わせたパズルプレイという、新しいスタイルでユーザーから高い評価を受けた『ルミネス』や、『エブリ エクステンド エクストラ エクストリーム』、『Rez HD』などといった数々の音楽ゲームをプロデュース、販売してきたキューエンタテインメントが、そのノウハウを最大限に活用し、この『Rock Band』を音楽ゲームが誕生した地、日本における成功へと導きます。

### 『Rock Band』について

北米および欧州において300万本以上のセールスを記録した『Rock Band』は、全ての音楽ファン、ゲーマーが音楽にインタラクティブできる、まったく新しいプラットフォーム。プレイヤーはバンドのボーカル、ギター、ベース、ドラムといった、バンドの基本構成パートの中からいずれかを担当し、ツアーへ繰り出すという、まさに「バンド気分」を味わうことができます。またどの音楽ゲームよりも多くの著名アーティストのオリジナル音源を用い、そしてオルタナティブ、クラシックロック、パンク、メタルなどの多くの音楽ジャンルを網羅しています。

『Rock Band』は単なるゲームタイトルに留まらない、まさに「ミュージックプラットフォーム」であり、これまでに1200万の楽曲データダウンロード販売を記録しました。「Rock Band Music Store」には既に140曲以上の曲が配信されており、毎週楽曲の追加配信が行われています。

『Rock Band』は2007年北米でのリリース以来、「Game Critics Award: Best of Show E3 2007」「The 11th Annual Interactive Achievement Awards」での Outstanding Innovation in Gaming, Family Game of the Year, and Outstanding Achievement in Soundtrack という3部門の受賞などを含む、40以上の数々のアワードを受賞しました。

公式サイト: <http://www.rockband.com>  
<http://www.harmonixmusic.com>

### MTV Networks について

Viacom のユニットであるMTV Networksは、テレビを中心に良質なコンテンツをマルチプラットフォームで提供しています。MTV NetworksはMTV: MUSIC TELEVISION, MTV2, VH1, mtvU, NICKELODEON, NICK at NITE, COMEDY CENTRAL, TV LAND, SPIKE TV, CMT, NOGGIN/THE N, VH1 CLASSIC, MTVN INTERNATIONAL and THE DIGITAL SUITE FROM MTV NETWORKS, 13のデジタル放送サービスを含む150以上のチャンネルを全世界で所有、及び運営

# Q?

しています。また、MTV Networksが所有するコンシューマー・プロダクツビジネス、全世界で運営している300以上のインタラクティブコンテンツ、そして世界各国でプログラミングが見られるよう放送サービスと提携し、若者にアピールしています。

## MTV Gamesについて

MTV GamesはMTV Networks ブランドのコアバリューに相応しく、またMTVのターゲット層に適しているインタラクティブプロダクツを開発、販売しています。

## Harmonix Music Systems について

Harmonix Music Systems, Inc.はマサチューセッツ州ケンブリッジに1995年に創立。音楽をベースとしたゲームを開発する大手デベロッパです。Alex RigopulosとEran Egozyは、ミュージシャンではない人にも音楽を演奏する楽しさを共有してもらうことを目的としてHarmonixを創業。米国における音楽ゲームのパイオニアとなりました。

公式サイト: <http://www.harmonixmusic.com>

## キューエンタテインメント株式会社について

キューエンタテインメント株式会社は、内海州人を代表取締役CEOに、そして水口哲也を代表取締役CCO(チーフクリエイティブオフィサー)として、2003年10月に設立。ゲームコンテンツを軸に、プラットフォームやメディア、そしてエリアを選ばずあらゆるエンタテインメントコンテンツの企画開発及びプロデュース活動を行っています。内海州人はディズニー、セガ、SCEAにおいて役員ポストを経験。これまでに複数の有名ゲームタイトルをプロデュースしてきました。

水口哲也は、セガ在籍時にはレースや音楽ゲームなどのジャンルにおいて多くの作品を手がけ、当社を創立してからはPSP®用ソフト『ルミネス』、ニンテンドーDS用ソフト『メテオス』、Xbox 360®専用ゲーム『NINETY-NINE NIGHTS』のプロデュースを担当しています。また2006年には音楽ユニット「元気ロケッツ」を自身でプロデュースをし、日米のiTunesにて配信を開始。「元気ロケッツ」の評価は次第に高まり、ついに2007年7月7日に行われた世界規模のイベント、「Live Earth Japan」の幕張メッセの会場にてオープニングアクトを任されるという快挙を成し遂げました。また水口哲也はこれまでのキャリアにおいて数々の賞を受賞してきましたが、2006年には全米プロデューサー組合が選ぶ「Digital 50」に選出され、その名声はゲーム業界の領域を超えたところへと到達するに至っています。

家庭用ゲーム機を軸にスタートした当社ですが、2006年4月にモバイル事業へと参入、『メテオス』『ルミネス』などのタイトルのコンテンツプロバイダとなりました。2006年9月にはPCオンラインゲーム事業へと参入。現在オンラインゲームタイトルとして『Angel Love Online』『Xenepic Online』の正式サービスを行い、日本国内において自社での運営を行っています。2007年2月15日にはルミネスシリーズの最新作としてPSP®用『ルミネスII』を、キューエンタテインメントブランドでパブリッシングし、ビデオゲームパブリッシャーとしてもスタート。Xbox® LIVE アーケード®では『ルミネスライブ!』『エブリ エクステンドエクストラ エクストリーム』『Rez HD』などのタイトルをダウンロード専用で配信する新しいパブリッシングモデルも試みています。

このたびのHarmonix社との提携などをはじめ、ミッションである「Quest for the Future Entertainment」を掲げ、これからも着実に、そして挑戦的に事業を広げてまいります。

公式サイト: <http://www.qentertainment.com/>

\* Microsoft, Xbox, Xbox ロゴ, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ, Xbox Live, Xbox Live ロゴ, Microsoft Game Studios ロゴは米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

\* 「PSP」及び「PS2」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

\* 「メテオス」及び「ルミネス」は、キューエンタテインメント株式会社および株式会社バンダイナムコゲームスの商標です。

\* ニンテンドーDSは、任天堂株式会社の登録商標です。

\* その他、各社の社名、製品名、サービス名は各社の登録商標または商標です。