

# Q?

各位

2008年3月27日

キューエンタテインメント株式会社

---

元気ロケッツ、“Heavenly Star” “Breeze”に次ぐ

最新楽曲“Smile”(スマイル)の配信がスタート!

---

キューエンタテインメント株式会社(本社:東京都目黒区 代表取締役 CEO 内海州人)は、30年後の18歳 LUMI がフロントアクトを務める「元気ロケッツ」の“HeavenlyStar” “Breeze”に次ぐ最新楽曲“Smile”(スマイル)を、楽曲配信サービス各社から一斉に配信開始したことを発表いたします。



2006年、Youtubeにてある無名アーティストの“Heavenly Star”というビデオクリップがアップロードされました。このビデオは瞬間に話題を呼び、異例の約60万近い閲覧数を記録し、現在もなお増え続けています。これが、「元気ロケッツ」のスタートでした。

その後噂はどんどん広がり、「元気ロケッツ」はiTunes 2007年 Best New Artist(Electronic 部門)を受賞。クラブでもDJがこぞって“Heavenly Star”をプレイし、その後、多くの人が知る存在となりました。

そして2007年7月7日、幕張で行われた地球温暖化防止を訴えるコンサート『LIVE EARTH』において、元気ロケッツは日本初のホログラム(光と映像を最先端の技術で組み合わせることにより創り出される3D映像)ライブを実施、“HeavenlyStar”と“Breeze”(エイベックス・エンタテインメントより発売中のデビュー両A面シングル)を披露し、初めてその姿を「地球」にいる1万人の前に現しました。

あれから約9ヶ月を経て、遂に待望の新曲が2曲連続で配信されます。第1弾は春らしい爽やかミディアムチューン“Smile”。3月26日より音楽配信サービス各社から一斉に配信が開始されます。

# Q?

果たして LUMI は誰なのか？元気ロケッツとは？その謎を解き明かす鍵が、この夏に予定されているアルバムに向けて、徐々に明らかになっていきます。聴くだけで元気になる、キャッチーでポジティブな「元気サウンド」が、今年も再び巷の話題を独占するのは間違いありません！今年も「元気ロケッツ」にご期待ください。そして新曲の第2弾は、近日中に配信の予定です！

ニューシングル”Smile”について

着うた(R)

着うたフル(R)

PC 配信

3月26日より各社一斉配信スタート

「元気ロケッツ」アーティスト公式サイト

<http://www.genkirockets.com>

「元気ロケッツ」レーベル公式サイト

<http://www.avexnet.or.jp/genki/index.html>



キューエンタテインメントについて

キューエンタテインメント株式会社は、内海州人を代表取締役 CEO に、そして水口哲也を代表取締役 CCO(チーフクリエイティブオフィサー)として、2003年10月に設立。ゲームコンテンツを主軸に、プラットフォームやメディア、そしてエリアを選ばずあらゆるエンタテインメントコンテンツの企画開発及びプロデュース活動を行っています。内海州人はディズニー、セガ、SCEA において役員ポストを経験。これまでに複数の有名ゲームタイトルをプロデュースしてきました。

水口哲也は、セガ在籍時にはレースや音楽ゲームなどのジャンルにおいて多くの作品を手がけ、当社を創立してからは PSP®用ソフト『ルミネス』、ニンテンドーDS 用ソフト『メテオス』、Xbox 360 専用ゲーム『NINETY-NINE NIGHTS』のプロデュースを担当しています。また 2006 年には音楽ユニット「元気ロケッツ」を自身でプロデュースをし、日米の iTunes にて配信を開始。「元気ロケッツ」の評価は次第に高まり、ついに今年7月7日に行われる世界規模のイベント、「Live Earth」の幕張メッセの会場にてオープニングアクトを任せられるという快挙を成し遂げました。また水口哲也はこれまでのキャリアにおいて数々の賞を受賞してきましたが、2006 年には全米プロデューサー組合が選ぶ「Digital 50」に選出され、その名声はゲーム業界の領域を超えたところへと到達するに至っています。

家庭用ゲーム機を軸にスタートした当社ですが、2006年4月にモバイル事業へと参入、『メテオス』『ルミネス』などのタイトルのコンテンツプロバイダとなりました。2006年9月には PC オンラインゲーム事業へと参入。現在オンラインゲームタイトルとして『メテオスオンライン』『Angel Love Online』の正式サービスを行い、自社での

# Q?

運営を行っています。2007年2月15日にはルミネスシリーズの最新作としてPSP®用『ルミネス II』を、キューエンタテインメントブランドでパブリッシングし、ビデオゲームパブリッシャーとしてもスタートも切りました。

これからも、ミッションとして掲げる「Quest for the Future Entertainment」の実現を目指し、着実に、そして挑戦的に事業を広げてまいります。

\* プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

\* 「PSP」及び「PS2」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

\* 「メテオス」及び「ルミネス」は、キューエンタテインメント株式会社および株式会社バンダイナムコゲームスの商標です。

\* ニンテンドーDS は、任天堂株式会社の登録商標です。

\* その他、各社の社名、製品名、サービス名は各社の登録商標または商標です。