

# Q?

2008年6月25日

各位

キューエンタテインメント株式会社

## 元気ロケッツ ファーストアルバム発売記念 In Store Live 決定!

キューエンタテインメント株式会社(本社:東京都目黒区 代表取締役CEO 内海州人)は、「元気ロケッツ」の1stアルバムの完成を記念して、約1年ぶりにライブを行うことを発表いたします。

Live : 元気ロケッツ DJ & Live Set @ Apple Store Shibuya -Live from Tokyo-

日時 : 2008.7.2 20:00~

会場 : Apple Store Shibuya

Album : 元気ロケッツ I-Heavenly Star-

【初回盤】



「Heavenly Star」で音楽シーンに彗星の如く現れた元気ロケッツ、  
待望のデビューアルバムが遂に完成!

2008.7.2 on sale!

AVCD-23448/B ¥3,059- (税込)

Heavenly Star | 全てはここから始まった。誰をも魅了した地球へのラブソング!

Star Line | PARCO 4days Sale CM ソング

Smile | メナード フェイシャルサロン CM タイアップ曲

【通常盤】



Breeze | トヨタテクニカルディベロップメント株式会社 TVCM タイアップソング

DVD には豪華 Music Clip3 本と、世界規模イベント「LIVE EARTH 2007」での  
ホログラムライブ映像をダイジェストで収録!!

・Music Clip「Heavenly Star」「Breeze」「Star Line」

・Debut Live @LIVE EARTH - 2007.07.07

初回限定:スリーブケース仕様

「元気ロケッツ」アーティスト公式サイト

<http://www.genkirockets.com>

「元気ロケッツ」レーベル公式サイト

<http://www.avexnet.or.jp/genki/index.html>

# Q?

## 元氣ロケッツについて

2006年、YouTubeに、ある無名アーティストの“Heavenly Star”というビデオクリップがアップロードされました。このビデオは瞬く間に話題を呼び、異例の約60万近い閲覧数を記録し、現在もなお増え続けています。これが、「元氣ロケッツ」のスタートでした。

その後噂はどんどん広がり、「元氣ロケッツ」はiTunes 2007年 Best New Artist (Electronic部門)を受賞。クラブでもDJがこぞって“Heavenly Star”をプレイし、その後、多くの人が知る存在となりました。

そして2007年7月7日、幕張で行われた地球温暖化防止を訴えるコンサート「LIVE EARTH」において、元氣ロケッツは日本初のホログラム(光と映像を最先端の技術で組み合わせることにより創り出される3D映像)ライブを実施。“Heavenly Star”と“Breeze”(エイベックス・エンタテインメントより発売中のデビュー両A面シングル)を披露し、初めてその姿を「地球」にいる1万人の前に現しました。

## キューエンタテインメントについて

キューエンタテインメント株式会社は、内海州人を代表取締役CEOに、そして水口哲也を代表取締役CCO(チーフクリエイティブオフィサー)として、2003年10月に設立。ゲームコンテンツを主軸に、プラットフォームやメディア、そしてエリアを選ばずあらゆるエンタテインメントコンテンツの企画開発及びプロデュース活動を行っています。内海州人はディズニー、セガ、SCEAにおいて役員ポストを経験。これまでに複数の有名ゲームタイトルをプロデュースしてきました。

水口哲也は、セガ在籍時にはレースや音楽ゲームなどのジャンルにおいて多くの作品を手がけ、当社を創立してからはPSP用ソフト『ルミネス』、ニンテンドーDS用ソフト『メテオス』、Xbox 360専用ゲーム『NINETY-NINE NIGHTS』のプロデュースを担当しています。また2006年には音楽ユニット「元氣ロケッツ」を自身でプロデュースをし、日米のiTunesにて配信を開始。「元氣ロケッツ」の評価は次第に高まり、ついに2007年7月7日に行われた世界規模のイベント、「Live Earth」の幕張メッセの会場にてオープニングアクトを任されるという快挙を成し遂げました。また水口哲也はこれまでのキャリアにおいて数々の賞を受賞してきましたが、2006年には全米プロデューサー組合が選ぶ「Digital 50」に選出され、その名声はゲーム業界の領域を超えたところへと到達するに至っています。

家庭用ゲーム機を軸にスタートした当社ですが、2006年4月にモバイル事業へと参入、『メテオス』『ルミネス』などのタイトルのコンテンツプロバイダとなりました。2006年9月にはPCオンラインゲーム事業へと参入。現在オンラインゲームタイトルとして『メテオスオンライン』『Angel Love Online』の正式サービスを行い、自社での運営を行っています。2007年2月15日にはルミネスシリーズの最新作としてPSP用『ルミネスII』を、キューエンタテインメントブランドでパブリッシングし、ビデオゲームパブリッシャーとしてもスタートも切りました。

これからも、ミッションとして掲げる「Quest for the Future Entertainment」の実現を目指し、着実に、そして挑戦的に事業を広げてまいります。

キューエンタテインメント公式サイト: <http://www.qentertainment.com/>

\* その他、各社の社名、製品名、サービス名は各社の登録商標または商標です。

\* プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

\* 「PSP」及び「PS2」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

\* 「メテオス」及び「ルミネス」は、キューエンタテインメント株式会社および株式会社バンダイナムコゲームスの商標です。

\* ニンテンドーDSは、任天堂株式会社の登録商標です。

\* Microsoft, Xbox, Xbox ロゴ, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ, Xbox Live, Xbox Live ロゴ, Microsoft Game Studios ロゴは米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

\* その他、各社の社名、製品名、サービス名は各社の登録商標または商標です。