

# Q?

各位

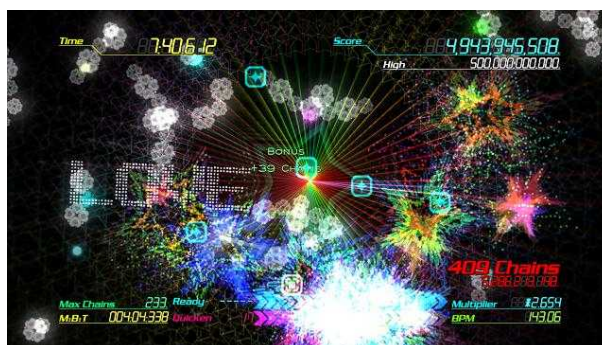
2007年9月18日

キューエンタテインメント株式会社

## 快感連鎖シューティング 『エブリ エクステンド エクストラ エクストリーム』 Xbox LIVE®アーケード向けに2007年10月配信決定！

キューエンタテインメント株式会社(本社:東京都目黒区 代表取締役CEO内海州人、以下キューエンタテインメント)は、このたび、『エブリ エクステンド エクストラ エクストリーム』をXbox LIVE®アーケード向けに2007年10月配信することを決定いたしました。

『エブリ エクステンド エクストラ エクストリーム』は、PSP®で好評を博したシュートしないシューティング、『エブリ エクステンド エクストラ』の最新作です。Xbox 360のHDグラフィック、そして5.1chサラウンドに対応となったことにより、さらにビジュアルとサウンドへの没入感を高めた「快感連鎖シューティング」と進化しました。これまでのモードに加え、お気に入りの音楽に合わせてプレイしたり、自分から攻撃できる通常のシューティングモードも新たに追加され、1パックでの販売となります。



### 全5種類のモード

#### E4, The Game Unlimited

ノンストップ快感音速無限プレイ。ビートに合わせて自爆して敵の連鎖爆発を誘え！連鎖すればするほど高得点になるハイテンション連鎖シューティングモード。(全4ステージ)

#### E4, The Game Time Limited

上記4ステージのタイムアタック版だ。ランキング上位に食い込むには一瞬足りとも気が抜けない！アイテムで得点倍率をアゲながら、ビートボーナスをガンガン決めて高得点を目指せ！

#### S4, Wiz Ur Muzik

お気に入りの曲でE4を楽しもう。曲のビートを設定したら準備はばっちり！自分の好きな曲がE4と完全に融合！

#### R4, the Revenge

ワラワラと出現する敵を四方八方に撃って撃ちまくる爽快シューティングモード。全部で100ステージあるよ！

#### H4, Versus Live

全世界のプレイヤーとオンライン対戦ができる、マルチプレイヤーモードでの1対1での対戦モード。連鎖数で相手を圧倒しろ！

# Q?

## 『エブリ エクストンド エクストラ エクストリーム』タイトル概要

タイトル名 (略称)	: エブリ エクストンド エクストラ エクストリーム (E4)
英語タイトル名	: Every Extend Extra Extreme
コンソール	: Xbox Live®アーケード
ジャンル	: 快感連鎖シューティング
プレイ人数	: 1~2名
配信開始日	: 2007年10月17日
開発元	: キューエンタテインメント株式会社
発売元	: キューエンタテインメント株式会社
価格	: 800 マイクロソフトポイント
公式サイト	: <a href="http://www.qentertainment.com/">http://www.qentertainment.com/</a>
コピーライト表記	: © Q Entertainment Inc.

## キューエンタテインメント株式会社について

キューエンタテインメント株式会社は、内海州人を代表取締役 CEO に、そして水口哲也を代表取締役 COO(チーフクリエイティブオフィサー)として、2003年10月に設立。ゲームコンテンツを主軸に、プラットフォームやメディア、そしてエリアを選ばずあらゆるエンタテインメントコンテンツの企画開発及びプロデュース活動を行っています。内海州人はディズニー、セガ、SCEA において役員ポストを経験。これまでに複数の有名ゲームタイトルをプロデュースしてきました。

水口哲也は、セガ在籍時にはレースや音楽ゲームなどのジャンルにおいて多くの作品を手がけ、当社を創立してからは PSP®用ソフト『ルミネス』、ニンテンドーDS 用ソフト『メテオス』、Xbox 360 専用ゲーム『NINETY-NINE NIGHTS』のプロデュースを担当しています。また 2006 年には音楽ユニット「元気ロケッツ」を自身でプロデュースをし、日米の iTunes にて配信を開始。「元気ロケッツ」の評価は次第に高まり、ついに今年 7 月 7 日に行われる世界規模のイベント、「Live Earth Japan」の幕張メッセの会場にてオープニングアクトを任されるという快挙を成し遂げました。また水口哲也はこれまでのキャリアにおいて数々の賞を受賞してきましたが、2006 年には全米プロデューサー組合が選ぶ「Digital 50」に選出され、その名声はゲーム業界の領域を超えたところへと到達するに至っています。

家庭用ゲーム機を軸にスタートした当社ですが、2006 年 4 月にモバイル事業へと参入、『メテオス』『ルミネス』などのタイトルのコンテンツプロバイダとなりました。2006 年 9 月には PC オンラインゲーム事業へと参入。現在オンラインゲームタイトルとして『メテオスオンライン』『Angel Love Online』の正式サービスを行い、自社での運営を行っています。2007 年 2 月 15 日にはルミネスシリーズの最新作として PSP®用『ルミネス II』を、キューエンタテインメントブランドでパブリッシングし、ビデオゲームパブリッシャーとしてもスタートも切りました。

これからも、ミッションとして掲げる「Quest for the Future Entertainment」の実現を目指し、着実に、そして挑戦的に事業を広げてまいります。

公式サイト: <http://www.qentertainment.com/>

## Xbox 360, Xbox Live について

マイクロソフト Xbox Web サイトをご覧ください。

Xbox Web サイト: <http://www.xbox.com/jp/>

\* Microsoft, Xbox, Xbox ロゴ, Xbox 360, Xbox 360 ロゴ, Xbox Live, Xbox Live ロゴ, Microsoft Game Studios ロゴは米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

\* 「PSP」及び「PS2」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

\* 「メテオス」及び「ルミネス」は、キューエンタテインメント株式会社および株式会社バンダイナムコゲームスの商標です。

\* ニンテンドーDSは、任天堂株式会社の登録商標です。

\* その他、各社の社名、製品名、サービス名は各社の登録商標または商標です。